



SPELREGELS MANCALA

1

Het doel van het spel is om meer steentjes te veroveren dan je tegenstander. Het spel eindigt als een speler geen steentjes meer heeft, als hij geen zet meer kan doen, of als één van de spelers een vooraf afgesproken aantal steentjes heeft veroverd.



2

Begin met in elk kuiltje vier steentjes te doen. Er zijn 48 steentjes en 12 kuiltjes, dus je doet 4 steentjes per kuiltje. Elke speler heeft dus 24 steentjes, verdeeld over 6 kuiltjes.

3

Je Mancala of verzamelkom, is de grote kuil aan de buitenkant. Hier doe je de gevangen steentjes in. De Mancala rechts is van jou.



4

Kies welke speler mag beginnen. Als eerste beginnen levert geen extra voordeel op, gooi een muntje op of begin om en om.

5

Een zet wordt als volgt gedaan: een speler neemt alle stenen uit een van zijn eigen kuiltjes en verdeelt ze, tegen de klok in, één voor één over alle andere kuiltjes. Spelers mogen hun steentjes alleen in hun eigen Mancala doen, niet in die van hun tegenstander. Als je genoeg stenen hebt om de Mancala van je tegenstander te bereiken kun je deze overslaan.

6

Ga door en pak om de beurt stenen uit een kommetje en plaats ze één voor één in een ander kommetje.

7

Als je laatste steentje in je Mancala terechtkomt mag je nog een keer.

8

Als je laatste steentje in een leeg kommetje aan jouw kant terechtkomt mag je dat steentje "vangen" samen met de steentjes in het kuiltje er tegenover. Gevangen steentjes doe je in de Mancala.



9

Als van één speler alle 6 kommetjes helemaal leeg zijn is het spel afgelopen. De speler die nog stenen over heeft in zijn kuiltjes doet deze steentjes in zijn of haar verzamelpot. Spelers vergelijken nu het aantal steentjes in de Mancala's. Degene met de meeste steentjes wint.

TIP!

Als eerste zet kun je een steentje van je zesde kuiltje in je verzamelpot plaatsen, dan heb je alvast een steentje in de pot en heb je dus een extra beurt.

